

# Software Design Specification for Point Of Sale System

**Project Team**  
**Team 1**

Date  
**2017-11-01**

---

**Team Information**

201211337 김재현  
201112052 방민석  
201312259 백만일  
201211383 조영래

## Table of Contents

1. 개요	3
1.1. 목적	3
1.2. 범위	3
1.3. 용어	3
2. References	3
3. Structured Design	4
3.1. Structured Charts (Transform Analysis)	4
3.2. Structured Charts (Basic)	5
3.3. Structured Charts (Advanced)	5

## 1. 개요

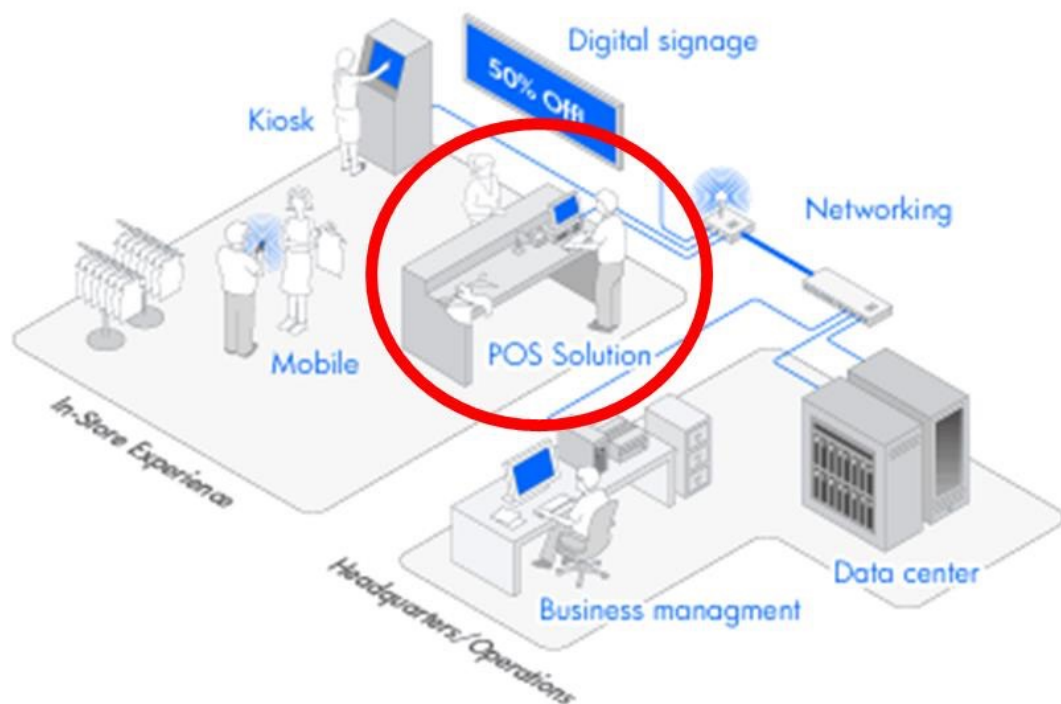
### 1.1. 목적

본 문서는 2017년 건국대학교의 소프트웨어공학 개론 강의의 실습과제를 설명한다. 실습과제는 Point Of Sale (POS) System을 소프트웨어만을 이용한 가상의 시스템으로 구현 하는 것이다.

### 1.2. 범위

POS System이란 판매와 관련한 데이터를 일괄적으로 관리하고, 고객정보를 수집하여 부가가치를 향상시키는 시스템이다. 본 프로젝트는 전체 POS System 중 POS 단말기만을 대상으로 구현하는 것으로 규모를 제한한다.

모든 시스템은 SW 만으로 구현하고 HW가 필요한 부분은 SW 모듈을 만들어 가상의 HW를 구현한다.



**Figure 1 POS System**

이미지 출처: <http://traudit.blogspot.com/2012/03/narrative-of-system-control-evaluation.html>)

### 1.3. 용어

HW: Hardware

SW: Software

POS: Point Of Sale

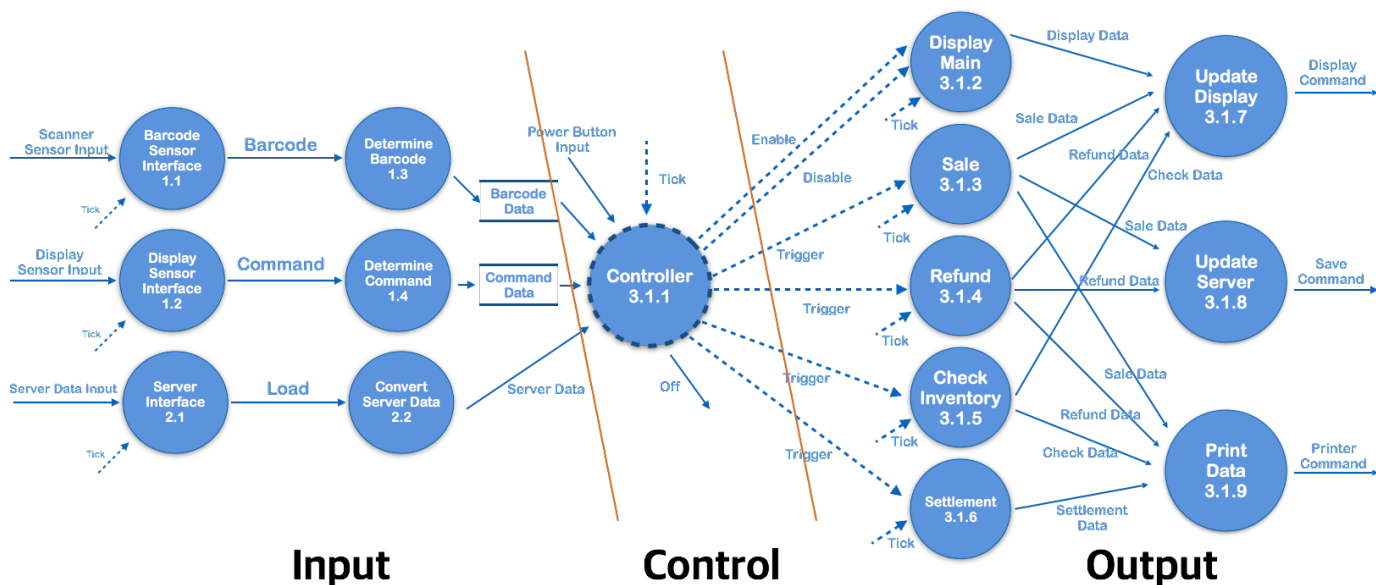
POST: Point Of Sale Terminal

캐셔: Cashier POST 사용자

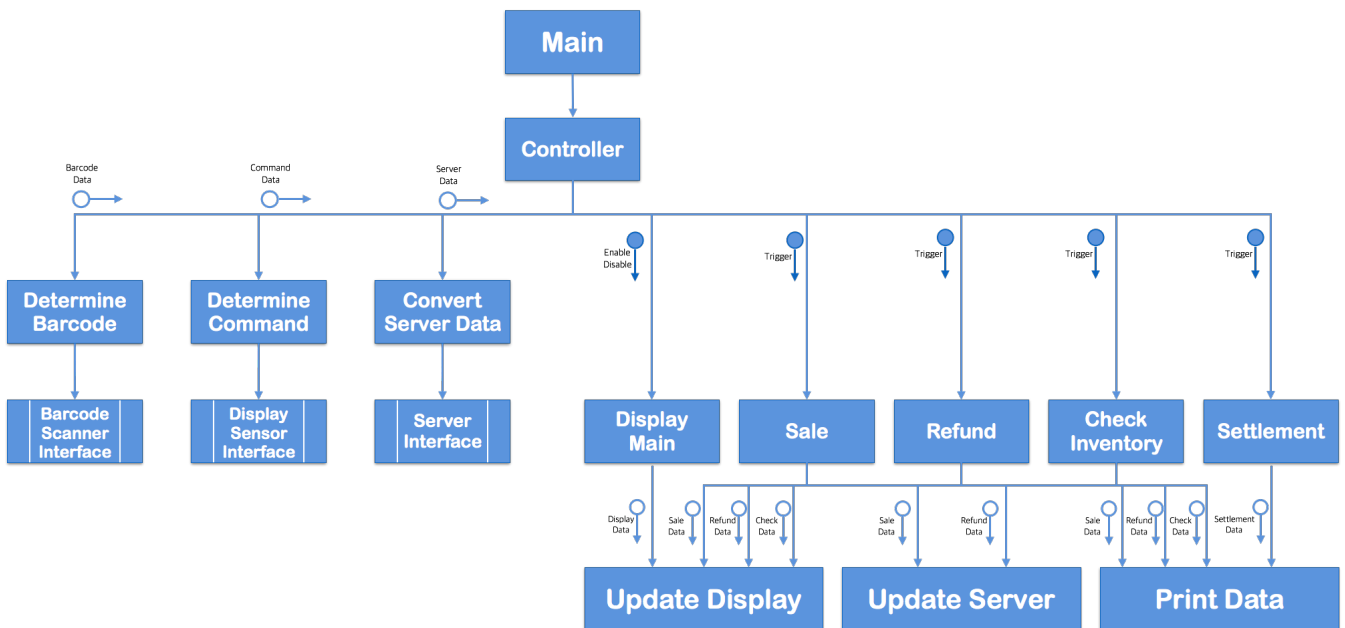
## 2. References

3. Structured Design

3.1. Structured Charts (Transform Analysis)



### 3.2. Structured Charts (Basic)



### 3.3. Structured Charts (Advanced)

